

## Digitöskentelyn pelisäännöt

### Henkilöstö- ja työllisyysjaosto 16.12.2024 § 135

268/07.00.00.02/2022

Digitaalinen työympäristö on oikein käytettynä ja järkevästi määriteltynä resursseja säästävää. Työn tekeminen muuttuu sujuvammaksi, yhteistyö tehostuu ja eri ohjelmien välillä navigointi helpottuu.

Liperin kunta osallistui 1.8.2022 -30.9.2024 välisenä aikana Vahva osaaminen osaksi arkeamme -yhteishankkeeseen Joensuun ja Outokummun kaupunkien sekä Kontiolahden, Polvijärven kuntien kanssa. Hankkeen keskeisin tarkoitus oli lisätä hankekuntien henkilöstöjen digiosaamista.

Hankkeen myötä luotiin ohjeistus luomaan pelisäännöt digitaalisessa työympäristössä työskentelyyn. Ohjeistuksessa käydään läpi mm. käytänteet sujuvien etäkokousten tekemiseen, tiedon tallentamisen periaatteisiin pilvipalveluissa sekä sisäisen ja ulkoisen viestinnän käytäntöihin eri viestintäkanavissa. Lisäksi digityöskentelyn pelisäännöissä on luotu alustavasti raamit tekoälyn käyttöön Liperin kunnassa ja näitä tarkennetaan, kun pilottiryhmä on testannut tekoälylisenssejä yhteistyössä kuntien välisessä jatkohankkeessa.

Digitaalisen työympäristön ongelmatilanteiden ratkaisemiseksi on nimetty vastuuhenkilöt, jotka auttavat ratkaisujen löytämisessä yhdessä Meita Oy:n kanssa.

Digitöskentelyn ohjeistus on jaettu henkilöstö- ja työllisyysjaostolle esityslistan oheismateriaalina.

Vaikutusten arviointi Henkilöstölle luodun ohjeistuksen ansiosta digitaalisen työskentelyympäristön käyttö lisääntyy ja selkeytyy.

Valmistelija Tiedonhallintasuunnittelija

Esittelijä Henkilöstöpäällikkö

Päätösehdotus Liperin kunnan henkilöstö- ja työllisyysjaosto hyväksyy kunnan johtoryhmässä 26.11.2024 hyväksytyn ohjeen digityöskentelyn periaatteista ja antaa sen tiedoksi henkilöstölle.

Päätös Hyväksyttiin päätösehdotus.

Ote Liperin kunnan henkilöstö, intranet

Lisätietoja

tiedonhallintasuunnittelija puh. 040 674 7642.